

# Recenze PlayStation 5

PlayStation 5 se pyšní označením next-gen konzole. Je tomu tak oprávněně? Co zajímavého umí hráčům nabídnout?

Nahlédnutí „pod kapotu“ odhaluje procesor AMD Zen 2

Oficiálně je pátá generace PlayStationu v prodeji už od listopadu roku 2020. Nicméně značný zájem i nedostatek čipů způsobil zhoršenou dostupnost. K vyzkoušení se tak řada fanoušků dopracovala teprve po čase.

Už prvotní informace slibovaly razantní navýšení výkonu nové konzole, která hráčům garantovala i možnost rozlišení 4K při 120 fps.

Tomu odpovídají i hardwarové parametry. PlayStation 5 do vínku dostal vysoce výkonný 8jádrový procesor AMD Zen 2. Tento čip je vyráběn 7nm procesem. Do útroby novinky byla vsazena i operační paměť je typu GDDR6 s kapacitou 16 GB.

To vše je navíc umocněno rychlým SSD diskem, který je výsledkem přímo vlastního vývoje PlayStationu. První drobnou výtku si PlayStation zaslouží právě tady, neboť kapacita disku činí „pouze“ 825 GB.

Čip s výkonem 10,3 teraflopů

Parametry doplňuje impozantní výkon grafického čipu 10,3 teraflopů. PlayStation vsadil na grafický čip RDNA 2 od AMD podobně jako konkurenční konzole z dílny Microsoftu. Za zmínku rovněž stojí i špičkový 3D zvuk, kterého vývojáři docílili pomocí nového audio enginu.

Tomu odpovídá vysoká rychlost zmiňovaná jako jeden z nejvýraznějších kladů. A to jednak po stránce načítacích časů hry, ale i v práci se samotnou konzolí, kdy je čas, během něhož se od vypnuté konzole dostanete do hry, skutečně extrémně krátký. V testech si spuštění konzole vyžádalo cca 20 sekund.

Přepracování se dočkal rovněž ovladač DualSense, který nyní nabízí vylepšenou ergonomii. Díky tvaru lépe sedí do ruky a ovládání her je s ním mnohem přirozenější.

PlayStation však neusíná na vavřínech a další novinky přinesl i aktuální update z letošního září. Ze změn méně zásadního charakteru například velmi často hráči poukazují na možnost poslechnout si rozdíl mezi běžným stereo zvukem a prostorovým 3D zvukem.